



Étudiant IMAC
Julien Bazire

Naissance

14 Déc. 1995

Langues

Français, Anglais

Téléphone

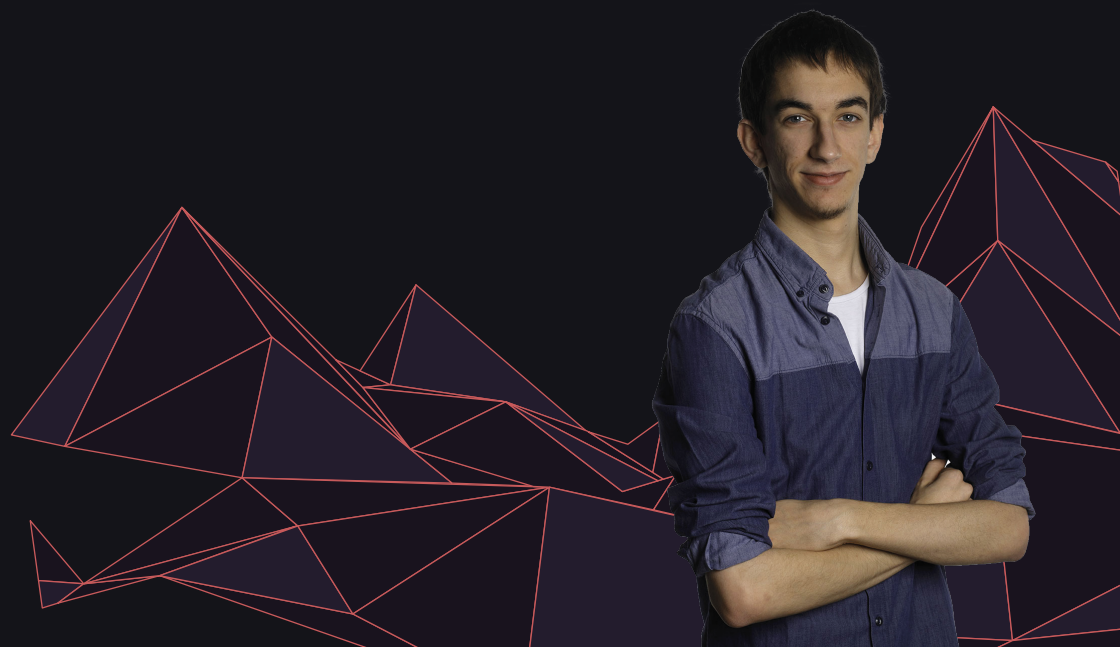
06.47.55.49.17

Email

julien-bazire@orange.fr

Portfolio Web

julienbazire.com



A propos.

Passionné par les nouvelles techniques de synthèse d'image, de réalité virtuelle et de réalité augmentée, mes projets liés à ces domaines m'ont permis d'acquérir une expérience avancée des contraintes et des besoins liés à ces nouveaux dispositifs. J'y suis à l'aise en design et programmation.

Design.



Programmation.



Audiovisuel.



Passions.



> Formation

- **Ecole d'ingénieur IMAC** **2015 - En cours**
Ecole IMAC, filière ESIPE, composante UPEM
- **DUT MMI (Métiers du Multimédia et de l'Internet)** **2013 - 2015**
IUT Cherbourg-Manche, antenne de Saint-Lô
Major de promotion
Séjour de 6 mois au Québec
- **Bac Scientifique** **2010 - 2013**
Lycée Jean-François Millet, Cherbourg
Mention bien
Option Cinema

> Expérience

- **Stage au Théâtre des Grands Vents, Québec CANADA** **2015**
Pendant 8 semaines, j'ai eu pour mission de développer un site Internet pour la pièce **Les 33 jours du Corbeau**, ainsi qu'une expérience de réalité virtuelle, utilisée pour immerger le spectateur dans les tourments du personnage principal.

> Aptitudes



> Réalisations majeures

- **Les 33 jours du corbeau, VR**
Une expérience de réalité virtuelle, utilisée pour immerger le spectateur dans les tourments du personnage principal, traumatisé, qui se soigne grâce à la RV.
- **Le Bouffon, AR**
Un jeu de cartes de réalité augmentée, développé sur Unity pour smartphone Android. Projet de fin d'études de DUT, réalisé au Québec.
- **IVI File Explorer, VR**
Un gestionnaire de fichiers pensé pour les utilisateurs de casques de réalité virtuelle, utilisant le Leap Motion. Développé sur Unity, dans le cadre des projets tutorés de l'IMAC.